1. Crea una función tradicional que reciba un número y retorne su cuadrado. Luego, usa esa función para mostrar el cuadrado de 5 en la consola.
2. Crea una función anónima autoinvocada que defina una variable llamada contador y la incremente en cada invocación. Luego, intenta acceder a la variable contador fuera de la función y observa lo que sucede.
3. Crea una función autoinvocada que reciba dos parámetros: una cadena de texto y un número. Dentro de la función, concatena la cadena con el número y muestra el resultado en consola.
4. Crea una función flecha que sirva para devolver verdadero si un número es par o falso si no lo es. Asigna esa función a una variable y prueba la función para ver que responde correctamente.